



## CONVOCATORIA

### 4<sup>TO</sup> CONCURSO DE PROTOTIPOS Y CARTELES EN CIENCIAS BÁSICAS DEL INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE GUASAVE

Con la finalidad de aplicar los conceptos y principios científicos de una manera práctica y activa para fortalecer la comprensión y despertar la curiosidad en las áreas de Física, Química, Matemáticas e Investigación; así como brindar a los estudiantes la oportunidad de desarrollar las habilidades de trabajo en equipo, comunicación eficaz y colaboración para alcanzar un objetivo común. La División de Ciencias Básicas,

### INVITA

A estudiantes del Instituto Tecnológico Superior de Guasave inscritos entre el segundo y sexto semestre de todas las carreras, a participar en el “4<sup>to</sup> Concurso de Prototipos y Carteles en Ciencias Básicas 2024”.

### I. BASES GENERALES

a) El evento consistirá en la presentación de un prototipo con su cartel correspondiente, en donde se evaluarán ambas categorías de forma independiente. Las categorías a participar son las siguientes:

- Prototipos
- Carteles

b) El prototipo puede ser:

- Representación física (Dispositivo, instrumento, maqueta, etc)
- Representación digital (Software, programa, simulación, etc)





- c) El cartel deberá tener una estructura de póster científico con un tamaño físico de 80 cm de ancho por 120 cm de largo y los siguientes elementos en su formato:
- Nombre y logo de la institución
  - Nombre y logo del programa educativo
  - Logo del evento
  - Nombre del proyecto
  - Nombre del asesor
  - Nombre de los participantes
  - Semestre y grupo adscrito.
  - Resumen
  - Introducción
  - Metodología
  - Resultados
  - Conclusión
  - Fuentes bibliográficas
- d) Para participar se deberán conformar equipos de trabajo de 3 a 5 integrantes del mismo programa educativo y grupo adscrito en la institución.
- e) El tema que se abordará deberá ser sobre teoremas y leyes matemáticas, físicas, químicas o metodologías de la investigación en la aplicación de procesos y/o fenómenos reales.
- f) El jurado estará integrado por una comisión mixta, entre docentes pertenecientes a la Academia de Ciencias Básicas y personas externas de esta.

## II. RECONOCIMIENTOS

- Se otorgará reconocimiento institucional al primero, segundo y tercer lugar para ambas categorías.
- Se otorgará constancia institucional de participación para ambas categorías.

## III. RECEPCIÓN DE TRABAJOS

Las fechas de registro serán a partir de la publicación de esta convocatoria hasta el 19 de abril del 2024. La cual será difundida en la página institucional [www.guasave.tecnm.mx](http://www.guasave.tecnm.mx)





## IV. PROCESO DE REGISTRO

Para poder participar en la presente convocatoria debe cumplir con lo siguiente:

1. Ser estudiante inscrito del Instituto Tecnológico Superior de Guasave del segundo al sexto semestre.
2. Los interesados en participar en el concurso de prototipos y carteles deberán acceder a la siguiente liga: <https://forms.office.com/r/vapL8XgqPW>, donde llenarán un cuestionario de registro (Nombre del proyecto, nombre de los integrantes de equipo, nombre del (de la) asesor(a), programa educativo adscrito, semestre, grupo y asignatura asociada su proyecto).
3. La presente convocatoria estará vigente desde el momento de su publicación hasta la fecha establecida en el apartado III.
4. Los y las estudiantes solo podrán participar en un equipo.
5. El o la docente participante solo podrá asesorar un máximo 5 equipos.
6. El concurso estará limitados a los primeros 58 equipos registrados que cumplan con los requisitos solicitados en esta convocatoria dentro de las fechas ya mencionadas.

## V. PRESENTACIÓN DE LOS TRABAJOS

1. Los equipos que participarán, deben entregar a su asesor(a) a más tardar el día lunes 29 de abril, el documento digital (formato PDF) del cartel científico que cuente con la información del apartado I. BASES GENERALES; inciso c).
2. El asesor o asesora del equipo, deberá subir el cartel digital al grupo de Microsoft Teams "CONCURSO DE CARTELES Y PROTOTIPOS (CIENCIAS BÁSICAS)", a más tardar el día 30 de abril. En este grupo, tendrá acceso a las rúbricas de evaluación correspondientes; para ello deberá entrar con el siguiente código: **5gdsqep**

NOTA: ¿Dónde se introduce el código? En Microsoft Teams haz clic en "Unirse a un equipo o crear uno" debajo de la lista de equipos y busque la tarjeta "Unirse a un equipo con un código". Con este código será posible unirse al equipo directamente (el equipo es exclusivamente para asesores(as)).





- 3. Cada proyecto deberá incluir una presentación/demostración del mismo con un máximo de 8 minutos de exposición, que se realizará durante el día del evento, a realizarse el 07 de mayo de 2024 en las instalaciones del tecnológico.

### V. RESULTADOS

Se darán a conocer los resultados en la clausura, el día 07 de mayo en la sala Magna (edificio E) del instituto, en una hora por confirmar. La decisión del jurado será inapelable e irrevocable.

### VI. TRANSITORIOS

Los casos no previstos en la presente convocatoria, incluidos aquellos que afecten la realización del evento por condiciones climáticas, de salud u otras, serán resueltos por la Jefatura de la División de Ciencias Básicas en colaboración con el Equipo Coordinador del Evento.

### ATENTAMENTE

ACADEMIA DE CIENCIAS BÁSICAS DEL ITS DE GUASAVE



Carretera a Brecha Sin Número, Ejido Burrioncito, Guasave, Sinaloa, C.P. 81149  
Teléfonos: (687) 871 45 81, 876 03 06 y 876 03 04 | [guasave.tecnm.mx](http://guasave.tecnm.mx)

